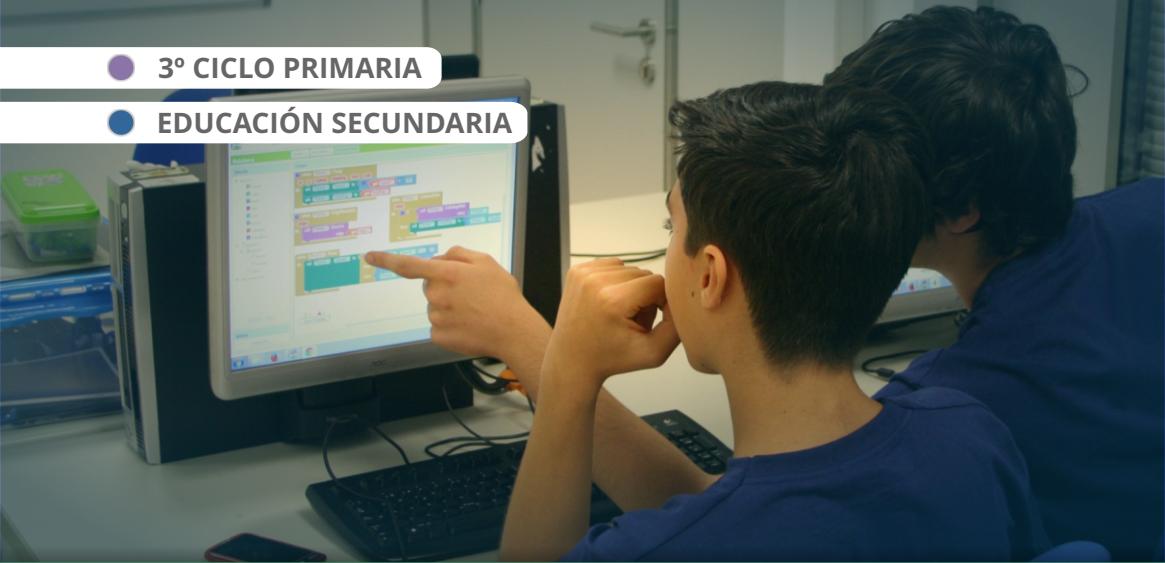


● 3º CICLO PRIMARIA

● EDUCACIÓN SECUNDARIA



APP'S PARA ANDROID

APRENDIENDO A PROGRAMAR CON APP INVENTO

Con esta actividad, los participantes tendrán la oportunidad de dar sus primeros pasos en el mundo de la programación al crear su propia aplicación para dispositivos Android. Al concluir el taller, podrán llevarse su aplicación instalada en sus teléfonos móviles.

Incluso aquellos participantes que carezcan de experiencia o conocimientos previos en programación podrán desarrollar su aplicación exitosamente, gracias a la asistencia que brindaremos y el uso de App Inventor.

*Para esta actividad es recomendable que los participantes aporten un dispositivo Android para probar e instalar la App.

ASIGNATURA / ÁREA

Matemáticas
Tecnología

BLOQUE / TEMÁTICA

- La tecnología, objetos y máquinas

CONTENIDOS

- Programación
- Algoritmos
- Nuevas Tecnologías
- Uso responsable de las tecnologías.

