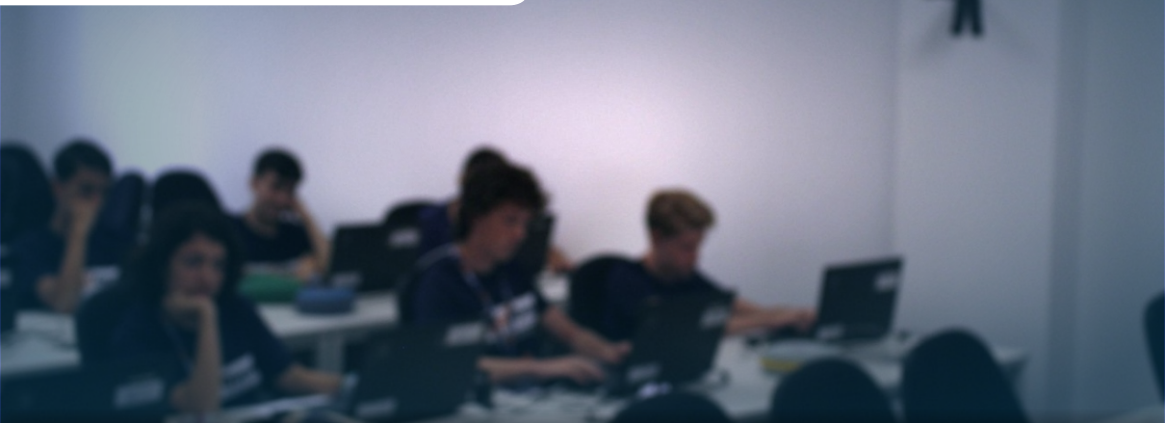


● 3º CICLO PRIMARIA

● EDUCACIÓN SECUNDARIA



PROGRAMACIÓN DRONES

PRIMEROS VUELOS

Esta actividad permitirá a las niñas y niños un acercamiento a la tecnología de un modo divertido mientras vuelan drones y los programan a través de Scratch y DroneBlocks.

ASIGNATURA / ÁREA
Matemáticas
Tecnología

Los participantes usarán drones educativos (TELLO) y a codificarán sus vuelos a través de la programación por bloques, desarrollando así el pensamiento computacional.

BLOQUE / TEMÁTICA
- La tecnología, objetos y máquinas

En esta actividad tendrán la oportunidad de realizar sus primeros vuelos, programarán los drones para que ejecuten misiones automáticas, los controlarán haciendo gestos con las manos y conseguirán que los drones reconozcan objetos para que estos tomen sus propias decisiones.

CONTENIDOS
- Programación
- Algoritmos
- Nuevas Tecnologías
- Uso responsable de las tecnologías.

