



# ROBÓTICA: LEGO MINDSTORM

## EL RETO DE LA PROGRAMACIÓN

Los participantes se iniciarán en la programación de Robots LEGO Mindstorm desarrollando sus conocimientos en ciencia, tecnología y matemáticas además de mejorar sus habilidades comunicativas, el trabajo en equipo y la resolución de problemas.

Se plantea una actividad de robótica educativa que permitirá a los participantes descubrir la programación, familiarizarse con conceptos físicos (energía, fuerza y velocidad) y matemáticos (trigonometría, geometría) de una forma divertida y participativa.

### ASIGNATURA / ÁREA

Ciencias de la Naturaleza

### BLOQUE / TEMÁTICA

- La tecnología, objetos y máquinas

### CONTENIDOS

- Física: Energía, fuerza  
velocidad
- Programación
- Algoritmos
- Nuevas Tecnologías

